

Qui sommes nous ?

LE SOCIAL BAR EST UN LABORATOIRE DE CONVIVIALITÉS ET DE FESTIVITÉS AVEC UNE (BONNE) DOSE DE SOLIDARITÉ.

Son but ? Casser la distance sociale, faire que les gens osent se parler !

- Nous inventons et nous expérimentons de nouvelles manières d'accueillir, **de briser la glace**, de **se mélanger** et de **faire la fête** avec des gens qui ne nous ressemblent pas forcément.
- Nous avons inventé un nouveau métier **agent de convivialité** au service d'une mission : mettre tout le monde à l'aise, faire naître des rencontres, des sourires et du fun dans tous les lieux et les événements qui peuvent en manquer. C'est un beau métier (payé hein !)

Profil recherché

- ✓ Agé entre 18 et 25 ans, avec ou sans diplômes !
- ✓ De l'énergie à revendre et la convivialité incarnée
- ✓ A l'aise avec les inconnu-e-s
- ✓ Tu penses que parler aux inconnu-e-s fait du bien au moral et que recréer du lien est un vrai besoin de société !

Description de ce qui t'attend !

Animation d'évènements de convivialité

- Animation d'évènements, d'actions de médiation et de sessions de team building avec d'autres agents
- Accueil de clients et d'usagers à la sauce Social Bar
- Déploiement de parcours de convivialité et de jeux brise glace
- Conception et expérimentation de nouvelles activités de convivialité hors les murs
- Gestions des tâches administratives et logistiques afférentes à tes missions

Tes champs d'interventions peuvent être :

- Au Social Bar Paris ;
- dans les séminaires d'entreprise ;
- Sur des évènements en ligne
- dans les espaces publics, les gares, les kiosques, etc.
- un peu partout où il y a besoin de convivialité !

Intégré à une promo de 8 agents de convivialité, encadré par l'équipe du Social Bar, tu es accompagné pendant un an pour devenir un pro de l'accueil et de animation.

Envie de postuler ?

Envoie-nous ton CV et une vidéo à recrutement@social-bar.org dans laquelle tu racontes :

- Un moment où tu as su créer une bonne ambiance
- Une occasion où tu as su faire plaisir à des inconnus

